

⇒ Lichtkunst

der größte Computerbildschirm aller Zeiten

Arcade ist die neueste Installation von Projekt BlinkyLights. Als Nachfolger der populären Installation BlinkyLights in Berlin markiert Arcade eine neue Dimension interaktiver Lichtinstallationen im öffentlichen Raum.

Als Teil des Nuit Blanche Kunst- und Kulturfestivals in Paris, verwandelt das BlinkyLights Team den Turm T2 der Bibliothèque nationale de France in einen riesigen Computerbildschirm. Mit einer Matrix von 20 x 26 Fenstern (520 direkt adressierbare Pixel) und einer Fläche von 3370 Quadratmetern ist Arcade der größte Computerbildschirm aller Zeiten.

Die Installation lief elf Nächte bis zur offiziellen Nuit Blanche. In diesem Zeitraum wird Arcade ein Kaleidoskop von Animationen und interaktiven Anwendungen auf dem Ge-

bäude präsentieren.

Arcade erweckt eine Serie von klassischen Computerspielen auf dem Gebäude zu neuem Leben. Jeder kann diese Spiele mit seinem Mobiltelefon spielen. Unter anderem bieten sie eines der beliebtesten Spiele der Computergeschichte, den Puzzleklassiker Tetris an.

Mit seiner komplett neu entworfenen Lichtsteuer-Technologie ist das BlinkyLights Team in der Lage, die Helligkeit jedes einzelnen Fensters in feinen Schritten zu steuern. Das ermöglicht ausgefeilte und großformatige Animationen in den Nachthimmel von Paris strahlen zu lassen.

Öffentliche Beteiligung

Mit dem neu entwickelten Programm ArcadePaint - lauffähig auf Mac OS und Windows Betriebssystemen - kann jeder seine eigenen Bilder und Animationen für das Ge-

bäude entwerfen. Die resultierenden Dateien können per E-Mail an uns gesendet werden, um Teil eines kontinuierlich wachsenden Archivs von Animationen zu werden, die während der Laufzeit von Arcade gezeigt werden.

Programmierer können Animationen auch durch das direkte Schreiben des Animations-Dateiformats erzeugen. Die Animationen liegen in einem simplen, XML-basierten Dateiformat vor, das eine natürliche Weiterentwicklung des BlinkyLights Movies Dateiformats ist.

C-Experten, die Interesse am Erstellen von interaktiven Anwendungen und Spielen für Arcade haben, können sich der BlinkyLights Library (blib) bedienen. Die Programmierung ist vergleichsweise simpel. www.blinkenlights.de/arcade

Photos: Vincent Laganier

